

开发首个冠病教育游戏

疫情危机打造优秀团队

冠病疫情谣言满天飞，有人还没有病倒，已经被吓到。本地年轻创业者把危机转化成商机，设计游戏，帮助玩家消遣之余，掌握疫情讯息。

小老板

孙慧纹 / 报道
sweehw@sph.com.sg
邬福梁 / 摄影

2019冠状病毒疾病(COVID-19，简称冠病)开始蔓延的初期，网络与社交群组不断流传的各类防疫信息，引起了许多焦虑不安及消极情绪。

于是，本地起步公司Sqkii共同创办人蔡翰良(30岁)、黄健荣(29岁)与林伟济(31岁)，以及公司团队里的李韩陇(32岁)决定创建本地首个应对冠病疫情的教育类网络游戏，传播正面与正确信息，也以轻松有趣的方式，鼓励全民共同对抗疫情。

玩游戏获抗疫信息并赢奖

蔡翰良说：“当冠病的疫情消息传开来，假新闻广泛流传，尤其是在社交媒体上。一般民众对于应该做些什么容易感到混乱。与病毒展开的斗争除了医疗方面，也包括心理层面。我们希望透过‘#对抗病毒(#FightTheVirus)’网络游戏(<https://fightthevirus.sqkii.land>)，为国人带来愉快心情，也以幽默方式，传达浅白易懂的正确抗疫信息，鼓励社群共同遏止病毒蔓延。”

Sqkii团队透露，他们受到《超级马里奥兄弟》(Super Mario Bros)这类2D平台游戏的启发制作出操作简单的游戏。玩家可跳过障碍，如病毒与危险物品，同时也能获得力量辅助，而在闯关失败或游戏结束时，也会冒出与冠病相关的教育类信息。每三到五天在游戏中取得最高分者也会获得实质奖品。

“#对抗病毒”游戏里的奖品原本是要用于另一个项目。蔡翰良说，早在2月初，本地未出现确诊病例前，Sqkii团队已开始盘算是否要推迟正在



本地起步公司Sqkii团队的(前排左起)蔡翰良、林伟济、(后排左起)黄健荣与李韩陇，共同通过创建网络游戏“#对抗病毒”，传播正面与正确信息。

筹备与赞助商圣淘沙名胜世界(RWS)合作推出的“宝箱在哪”(#WherestheBox)互动虚拟寻宝活动。

蔡翰良说：“在抗疫非常时期，要求国人出外到处跑并不适合。有鉴于冠病的传播，我们决定开创可以完全在线上玩的网络游戏，延后举办‘宝箱在哪’的活动。”

然而，延迟寻宝活动牵涉到赞助商所提供的多项奖品，如苹果智能手表、Dyson吹风筒等。蔡翰良说：“尤其是科技类产品不宜一直收着，容易贬值，于是我们大胆向RWS建议，让这些奖品作为‘#对抗病毒’游戏玩家在指定时期获得最高分的游戏奖励。所幸，也获得赞助商支持，并在两周内从初步构想到制作完成与推出这款游戏。”

两周内完成游戏开发
Sqkii团队所接下的多数项目，以互动性游戏或活动为主，包括帮商家推广指定物品或活

动。这些项目往往动员公众到户外寻找实体物品，或完成指定任务以获得相关提示等。这类游戏项目通常需要两个月到半年的时间来筹划。

不过，由于疫情不断发展，他们给自己两周的期限从零开始，包括完成游戏的视觉设计，实际的游戏技术操作等事项，以成功说服赞助商。蔡翰良认为，该项目的最大挑战是要如期完成游戏开发。

他说：“由于是起步公司，若要争取到与商家的合作项目，或是投资者的支持，我们必须通过实际行动来说服他们，而这包括办事效率。此外，随着疫情发展，我们得确保游戏中的抗病毒教育信息准确、简单与容易消化。这包括不断核对官方机构，如卫生部和国家环境局(NEA)网站所发布的最新消息。而游戏推出后也不意味着我们的工作结束了，因为疫情形势仍可能有变，所以必要时游戏还须作出调整。”

通过面簿照片找到合伙人

团队的合作无间，与Sqkii共同创办人自2012年设立公司开始，共同熬过经济困难期，积累各种经验以及从挫败中摸索出公司的专长有关。毕业自南洋理工大学的蔡翰良与黄健荣，认识来自新加坡管理大学的林伟济的过程还带有戏剧性。

蔡翰良笑说：“我和黄健荣是在南大商学院迎新营上结识，在大学时期我们就萌生一起创业的想法。那时我们想找到最优秀的科技人才作为合伙人，并在朋友圈中打听到我们年龄层中有两名来自新加坡管理大学(SMU)的学生符合要求。当时，我们也做了看似疯狂的事——在面簿网页上搜索他们的名字，找出他们的照片并打印出来，去到SMU校园在最多资讯系统学院学生经过的大厅里，拿着打印照片等着其中一人出现。”

结果第一个遇到的是林伟济，蔡翰良与黄健荣经过简单

自介后，要求林伟济签署一份保密文件，跟他分享了开公司的计划，也就此展开创业之路。

给年轻企业家的忠告

对于年轻人想要创业，如同他们闯入一个过去从未听闻过的行业领域，蔡翰良认为：“在这过程中无论遇到多糟糕的情况，每个问题都有解决的办法。如果发现处在很恶劣的困境，也要给自己些时间平复情绪。一旦整顿好心情，可以把复杂问题分解成能逐步完成的步骤。做好面临尴尬境以及可能摔跤的准备，就

能从挫败中站起来。”

李韩陇则指出年轻人应该勇于尝试，他说：“如果有想法，只须要试着去找出自己的答案。”林伟济补充，万事看似开头难，但可以从小处着手，如以学府的孵化中心(incubators)为起点来实践自己的想法。

黄健荣则引用晶片公司英特尔(Intel)创办人安迪·葛洛夫博士(Andy Grove)的一句名言来鼓励年轻人越挫越勇：“坏的公司被危机打败，好的公司度过危机，优秀的公司因危机而更好。”