

新大教职员教学软件 国际教育研讨会上获奖

利用游戏进行领袖培养课程方面的教学，新加坡管理大学教职员所设计的一套应用软件在一场国际教育研讨会上获奖。

在美国费城（Philadelphia）举行的教育研讨会“重新想象教育”（Reimagine Education）由国际教育市场咨询公司Quacquarelli Symonds（简称QS）和美国宾夕法尼亚大学沃顿商学院（Wharton School）联办，旨在为教育学府和企业提供交流平台，促进高等教育的创新教学法。

研讨会节目包括一项国际比赛，各国学府和企业共提呈520份创新教学项目，争夺各奖项。新大凭着“GameLead”游戏应用软件在“社会科学和企业管理硕士”类别获颁金奖，以及在“资讯科技教学和学习”类别获颁银奖。奖项分为不同类别，共超过20项金奖。

游戏应用软件GameLead的设计由新大李光前商学院高级讲师兰妮博士领导。

游戏根据“领导和团队建设”（Leadership and Teambuilding）理

论和内容，设置各式挑战项目，形式分为解答题、预测题、图片题等。学生必须每周完成几项挑战项目才能累积分数。

应用软件也借助社交媒体的平台增添游戏的趣味性，例如通过排行榜等形式鼓励学生完成挑战。

兰妮博士去年试行这套应用软件，供修读“领导和团队建设”单元的学生使用。他们在课后利用应用软件复习课堂知识，也能通过应用软件在网络空间讨论课题。

76%学生反映，他们会推荐同学使用这套应用软件，约九成也反映游戏有助于他们吸收课堂所学。

兰妮博士对于双料奖项的肯定感到鼓舞。她说：“新大一向都在寻找新颖且富有创意的教学法，其他同事也在班上利用这套应用软件。超过500人已使用它。奖项对我们是一大鼓励。”

除了GameLead应用软件，新大经济学院统计学讲师也凭另一个所设计的游戏应用软件“CSI Agent on a Mission Game”，在“教育应用软件”类别中获铜奖。